

**FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY**

**Campionati Studenteschi 2015/2016**  
**Istituzioni scolastiche secondarie di II° GRADO**

**CATEGORIE****1. CATEGORIA “ALLIEVI”**

Classi Prime e Seconde (nati nel 2000 e 2001)  
 Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

**2. CATEGORIA “ALLIEVE”**

Classi Prime e Seconde (nate nel 2000 e 2001)  
 Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

**3. CATEGORIA “JUNIORES maschile” e “JUNIORES femminile”**

Classi Terze, Quarte e Quinte  
 Progettualità: ATTIVITA' PROGETTUALE

**Disposizioni tecniche per tutte le categorie - Regolamento RUGBY SEVEN + modifiche****Composizione delle squadre**

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da 12 giocatori di cui 7 in campo.  
 Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.  
 Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.

**Tempi di gioco**

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.  
 Nei tornei a concentrazione o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

**Impianti ed attrezzature**

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).  
 Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso.  
 Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.  
 Si utilizza la palla ovale n° 5.

**Abbigliamento**

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

**Disposizioni tecniche**

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.  
 Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i “22”, segnati a m.10 circa dalla linea di meta.  
 La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.  
 Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.  
 Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni “volanti”.  
 La mischia è composta da 3 giocatori.

**Modifica al regolamento:**

**-Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.**

**Casi di parità**

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 1)risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2)differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3)differenza mete;
- 4)media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5)sorteggio.