



Hockey alle elementari – Festival delle Scuole Elementari Liguri 2018

L'hockey alle elementari “**Festival delle Scuole Elementari liguri**“ è un Torneo, dedicato alle scuole elementari, sulla falsariga dei Giochi Studenteschi.

Verrà organizzato dal Comitato Regionale Ligure (in una singola giornata, senza classifica finale ma con premi per tutte le squadre e gli insegnanti partecipanti) presso il Campo Federale in manto sintetico ad acqua “Giorgio Arnaldi” in via Bartolomeo Bianco 2b, a Genova, provvisto di ampio parcheggio.

Le scuole che aderiscono al Torneo possono partecipare con le classi interessate (solo classi Terze, Quarte e Quinte)

Il tutto anche con l'appoggio delle Società Tutor che già svolgono attività nelle Scuole Elementari Liguri.

Referenti

Amedeo Martini (ideatore), amedeo.martini@gmail.com cell. 349 411 3974

Luca Cozzolino (Consigliere e Vice Presidente del Comitato Ligure) lucacozzolino1980@libero.it cell. 366 398 1919

Torneo

Il torneo si svolgerà ad **aprile 2018**, in orario scolastico, preferibilmente in un'unica giornata e di mattina, in data da definirsi.

Iscrizioni

Le scuole che vorranno aderire, dovranno iscriversi entro il 31 marzo 2018 via email a liguria@federhockey.it segnalando con quali classi parteciperanno.

Regolamento di gioco

Campo di gioco:

40m di lunghezza x 20m di larghezza, porte 3x2m. L'area di tiro è formata da una linea parallela alla linea di fondo posta a 6m dalla stessa linea di fondo.

Bastoni:

si potranno utilizzare i bastoni e le palline di resina o plastica, che saranno forniti dal Comitato Regionale Ligure FIH

Squadre:

4 giocatori misti, maschi e femmine, ovvero sul campo dovrà sempre esserci un giocatore o giocatrice (2 maschi e due femmine o 3 maschi e una femmina o tre femmine e un maschio, MAI 4 maschi o 4 femmine)

Tempo di gioco consigliati:

Fra i 10 e i 15'. Sono ammesse sostituzioni in ogni momento della partita, il giocatore sostituito può rientrare.

Regole base:

I giocatori possono usare il bastone con la sola parte piatta e sempre senza che il bastone stesso crei gioco pericoloso o intimidatorio.

È consentito solo l'utilizzo del *push* (spinta). Nessun altro colpo è consentito.

Non è ammesso ostacolare il gioco correndo tra un avversario e la pallina o interporre se stesso o il proprio bastone come ostacolo.

Durante le punizioni e rimesse dal fondo i giocatori avversari devono trovarsi ad almeno 3 metri dalla pallina. È ammesso il *self pass* (auto passaggio).

Affinchè una rete sia valida, la pallina deve essere stata colpita o deviata da un attaccante, all'interno dell'area di tiro e deve aver superato completamente la linea di porta.

Non esiste corner corto.

Dopo tre falli commessi dentro l'area di difesa verrà concesso uno *shoot out* (1 contro 1)

Per ogni fallo volontario dentro l'area di difesa verrà concesso un rigore (si eseguirà uno *shoot out*)

Esiste l'angolo lungo che si batte da centrocampo.

Verranno organizzati anche dei Giochi individuali.