

**Oggetto: presentazione progetto educational CRESCERE BENE**

L'iniziativa organizzata da Blue Lime denominata **CRESCERE BENE** si propone di promuovere una corretta cultura ecologica per le nuove generazioni che si svolgerà nell'anno scolastico 2021/2022.

Il progetto vuole essere di grande impatto e avere un'ampia ricaduta sul territorio ligure attraverso il coinvolgimento delle Scuole Primarie III, IV e V classi (alunni, insegnanti e famiglie). Si svolgerà nell'arco di un quadrimestre e toccherà 3 fondamentali ambiti: alimentazione, sostenibilità ambientale e sport che verranno legati e armonizzati tra loro.

Il progetto si suddivide in 3 fasi. I diversi canali attivano abilità logiche e tecnologiche, abilità creative, abilità sportive.

(1) **Web GAMIFICATION:** verrà messa gratuitamente a disposizione delle classi, che si registreranno online, una piattaforma digitale con quiz interattivi a risposta multipla. Il percorso dovrà essere svolto a scuola con il coinvolgimento degli alunni della classe per fornire le risposte ai quiz. Per ogni risposta si accederà ad un approfondimento per sviluppare correttamente l'argomento proposto. Nel corso del gioco, che può essere interrotto e ripreso in qualunque momento ripartendo dall'ultimo accesso, non sarà possibile modificare le risposte precedentemente fornite, l'utente potrà solo avanzare nel percorso. È prevista una formazione online per gli insegnanti delle Scuole che aderiranno al progetto, per la fruizione della piattaforma. Gli insegnanti potranno effettuare la registrazione sul portale [www.educrescerebene.it](http://www.educrescerebene.it) a partire dal 10/11/2021 entro il 30/11/2021, a seguito della quale verranno fornite le credenziali di accesso per iniziare il percorso di gioco.

(2) al termine di ogni sezione è previsto un **LABORATORIO** facoltativo per ciascun ambito da svolgere in classe o a casa, attivando così anche il coinvolgimento del nucleo familiare in sfide entusiasmanti. I laboratori avranno lo scopo di far acquisire ulteriori punteggi per spingere la classe alla vittoria. Per i laboratori relativi a alimentazione e sport verranno consegnate delle box speciali con prodotti omaggiati dagli sponsor che sostengono il progetto. Sono previste delle indicazioni precise, semplici ed accessibili per la realizzazione dei progetti proposti.

(3) **PREMIAZIONE:** le classi che si sono distinte durante lo svolgimento del progetto e hanno ottenuto i migliori punteggi, derivanti dalla sommatoria dei risultati della parte online, avranno accesso alla fase finale per aggiudicarsi il titolo di vincitore di CRESCERE BENE 2021. Il punteggio ottenuto decreterà i vincitori che si aggiudicheranno i premi messi in palio.

L'iniziativa è finalizzata alla diffusione nelle Scuole liguri dei valori del progetto e non ha scopo di lucro:

- incoraggiare l'interesse alla scoperta e alla conoscenza, attraverso il gioco e il divertimento
- stimolare gli studenti attraverso il pensiero creativo
- stimolare la consapevolezza del proprio ruolo attivo per preservare l'ambiente e la propria salute

Il progetto non comporta alcun tipo di onere economico per le Scuole aderenti all'iniziativa e per l'Ufficio Scolastico Regionale per la Liguria. La Regione Liguria ha concesso il patrocinio all'iniziativa. Diverse importanti Aziende del territorio Ligure, i Consorzi di Filiera Comieco e Ricrea, Amiu Genova, hanno scelto di sostenere il progetto diventando ambasciatori e parte attiva del format in particolare sulle tematiche della nutrizione/lotto allo spreco alimentare, dell'ambiente e del senso civico, realtà portatrici dei sempre più attuali e cruciali valori del rispetto delle persone e delle risorse del Pianeta.

Vi invitiamo pertanto a divulgare il progetto CRESCERE BENE e a condividerlo negli Istituti Scolastici per incentivare gli insegnanti e le classi a partecipare all'iniziativa e a iniziare a mettersi in gioco!

Genova, 30/09/2021

Umberto Paolo Frascerra  
Amministratore Blue Lime

